

6 Jugadas que te hacen perder la ficha (balón) y ceder el turno al jugador contrario.



Estas 6 jugadas son las que devuelven la ficha (balón) al otro medio campo, al muñeco que le corresponde la suma de los dados

6 Jugadas desde donde puedes marcar gol sacando doble 1.1.

Desde los muñecos y el tiro libre se marca gol sacando doble 1.1



2
TIRO LIBRE

21
Jugadas en total

9 Jugadas con las que mueves la ficha (balón) a las camisetas

Desde las camisetas no es gol sacando doble 1.1



En estas 3 gráficas se muestra solo un equipo y es para demostrar las 21 jugadas de los dados. Y también para que sea entendible que para los dos equipos se juega igual.

